



## Thomas Champion Senior Product Designer

Senior Product Designer spécialisé dans la création d'interfaces simples, fiables et cohérentes. Bonne expérience des environnements multi marques, des design systems et des parcours transactionnels. Collaboration étroite avec les équipes produit et techniques pour garantir la qualité du cycle de conception.

## Formation

### Certification PSPO

2025

### Product Owner (Bac +5)

École de Qualité Logicielle (EQL)

2024 à 2025

### Développeur web (Bac +2)

CESI école d'ingénieurs

2002 à 2004

### Arts appliqués (bac)

Lycée Jeanne d'Arc

1998 à 2002

## Contact

Téléphone :

06 71 57 97 82

E-Mail :

[contact@thomaschampion.info](mailto:contact@thomaschampion.info)

Site :

<https://thomaschampion.info>

## Centres d'intérêt

Chef de bord en voile habitable, marathonien et grimpeur au club alpin. Pratique quotidienne de la mobilité durable. À vélo et en train.

## Expériences Professionnelles

### Formation Product Ownership

2024 à 2025

École de la Qualité Logicielle

Projets d'école en contexte professionnel :

- Test d'une application de gestion scolaire.
- Définition d'une cible métier : process de gestion de bagages.
- Préparation d'un "sprint" d'une application de gestion de jardin partagé.
- Proposition de scénarios de redressement d'un projet en péril.

### Design Project Manager

2008 à 2023

ORCHESTRA The leisure platform

- Design et développement front-end d'une plateforme SaaS multi-modules (réservation, back-office, B2B) connectée à 140+ sources externes.
- Collaboration avec 6 équipes pluridisciplinaires (technique, design, marketing) pour garantir qualité et délais.
- Conception de wireframes et maquettes pour des interfaces responsives.
- Mise en place d'A/B testing et optimisation continue.
- Conception et évolution d'un design system multi marques.

### Co-fondateur GLYPHUNGER

2012 à 2016

HILL8 SOLUTIONS

- Analyse des besoins, design produit, et développement front-end d'une plateforme d'information participative.

### UX/UI Designer & Front-end Dev

2006 à 2008

NEOMA Interactive et Indépendant

- Design et développement de sites accessibles conformes aux W3C/RGAA.

### Web designer & co-fondateur

2006 à 2007

WESEE

- Pilotage de la conception et du développement des interfaces web.

## Compétences clés

**UI/UX** : conception d'interfaces, parcours utilisateurs, prototypage, design responsive, conformité W3C/RGAA, optimisation continue.

**Design System** : création, évolution, cohérence et documentation, composants.

**Méthodes** : Agile (Scrum, Kanban), priorisation, outils Notion, Jira, Trello.

**Culture front-end** : HTML, CSS, Sass, Tailwind, React JS et Next.js.

**Analyse** : Google Analytics, AB Tasty.

**Collaboration** : travail étroit avec les développeurs, les designers, les QA et les chefs de projet.

**Culture technique** : compréhension des API et du versionnement Git.

## Atouts personnels

**Leadership collaboratif** : motivation d'équipes pluridisciplinaires.

**Créativité et innovation** : conception de produits centrés utilisateur·rice.